



Osnovna šola Ob Dravinji
Slovenske Konjice

RAČUNALNIŠTVO - RAČUNALNIŠKA OMREŽJA

Učitelj:

Mihael Stampfer

Razred:

9. razred

Tematski sklopi:

Osnove informatike in računalništva, obdelava podatkov, programiranje

Število ur letno:

32

Trajanje:

1 leto

Število ur tedensko:

1 ura / teden

Kratek opis predmeta:

Računalniška omrežja je tretji predmet v skupini izbirnih predmetov za računalništvo, s katerimi želimo učence usmeriti v praktično in koristno uporabo računalnika.

Spletne strani so tisto medijsko sredstvo, s katerimi lahko svoja stališča, poglede, znanje posredujejo najširšemu možnemu občinstvu. Ob tem morajo paziti na spoštljiv odnos do drugih in morajo upoštevati vse njihove pravice.

Učenci se seznanijo z osnovnimi omrežja in storitvami interneta: svetovni splet, elektronsko pošto, virusi ... Spoznajo osnovne metode in tehnike za izdelavo spletnih strani z označevalnim jezikom HTML. Spoznajo se z naprednejšimi orodji za izdelavo spletnih strani in se naučijo izdelati in namestiti spletne sestave.

Način pridobivanja ocen:

V prvem obdobju ustna ocena (izdelek na računalniku s pomočjo HTML jezika).

V drugem obdobju ustna ocena (izdelek na računalniku s pomočjo programa NVU) ter ocena za izdelavo spletne strani – projekta in njeno predstavitev.



Metode dela:

V prvem delu se učenci spoznajo z zgradbo in delovanjem lokalnega in svetovnega omrežja. Naučijo se izdelovati spletne strani s pisanjem v označevalnem jeziku HTML. Ob tem spoznajo vse možne gradnike spletnih strani, njihov namen in značilnosti.

Nato se naučijo spletne strani izdelovati z urejevalnikom spletnih strani NVU. Vsako uro jim je predstavljena nova učna vsebina, ki jo nato po navodilih praktično utrdijo in povežejo z že znanimi vsebinami.

V drugem delu si izberejo poljubno poučno temo, zberejo gradivo iz literature, publicistike in svetovnega spleta ter nato v urejevalniku spletnih strani izdelajo računalniško predstavitev po pisno postavljenih zahtevah in po načelih in pristopih projektnega dela.

Učbenika ne uporabljamo. Učenec ne potrebuje računalniškega predznanja.

Cilji, ki jih želimo doseči:

Učenci:

- spoznavajo osnovne pojme računalništva ter vlogo in pomen računalniške tehnologije v sodobni družbi;
- spremljajo razvoj računalniške tehnologije;
- pridobivajo temeljna znanja, spretnosti in navade za učinkovito in uspešno uporabo sodobne računalniške tehnologije za zadovoljevanje svojih in družbenih potreb;
- razvijajo komunikacijske zmožnosti;
- oblikujejo stališča do pridobljenih informacij in krepijo merila za doživljanje in vrednotenje lepega;
- razvijajo sposobnosti za učinkovito in estetsko oblikovanje informacij;
- pridobivajo sposobnost samostojnega reševanja problemov.
- razvijajo sposobnost in odgovornost za sodelovanje v skupini ter si krepijo pozitivno samopodobo;
- razvijajo pravilen odnos do varovanja lastnine (avtorske pravice) in osebnosti (zaščita podatkov);
- bogatijo svoj jezikovni zaklad in skrbijo za pravilno slovensko izražanje

