



Osnovna šola Ob Dravinji
Slovenske Konjice

RAČUNALNIŠTVO - MULTIMEDIJA

Učitelj:

Mihael Stampfer

Razred:

8. razred

Tematski sklopi:

Osnove informatike in računalništva, obdelava podatkov, programiranje

Število ur letno:

35

Trajanje:

1 leto

Število ur tedensko:

1 ura / teden

Kratek opis predmeta:

Multimedija je drugi predmet v skupini izbirnih predmetov za računalništvo, s katerimi skušamo učence usmeriti v praktično in koristno uporabo računalnika.

Računalniške predstavitve so močna podpora v predstavljanju rezultatov ali opisov raziskav, projektov in učnih vsebin, ki jih učenci izvajajo pri drugih predmetih in kasneje pri študiju in v delovnem okolju.

Učenci se seznanijo z osnovnimi računalniškimi multimedijskimi gradniki: besedilom, risbami, animacijami, slikami, zvokom, glasbo in video posnetki; kako jih pridobiti, urediti ali izdelati. Spoznajo osnovne metode in tehnike za izdelavo računalniških predstavitev, se naučijo uporabljati urejevalnik predstavitev in znajo predstavitve tudi izdelati. Ob tem utrdijo temeljno znanje v uporabi osebnega računalnika.

Način pridobivanja ocen:

V prvem obdobju ustna ocena (izdelek na računalniku).

V drugem obdobju ustna ocena (izdelek na računalniku in izdelava multimedijskega izdelka – projekta in njegova predstavitev).



Metode dela:

V prvem delu se učenci spoznajo z načini priprave multimedijskih gradnikov z različnimi programskimi orodji:

- Slika: PhotoFiltre (obdelava fotografij) in Gimp (animacije in obdelava fotografij)
- Film: Windows Movie Maker (izdelava kratkega filma)
- Zvok: Audacity (urejanje zvočnega posnetka)
- Prezentacija: PowerPoint (izdelava elektronske prosojnice), Google drive (izdelava elektronske prosojnice na spletu)

Vsako uro jim je predstavljena nova učna vsebina, ki jo nato po navodilih praktično utrdijo in povežejo z že znanimi vsebinami. V drugem delu si izberejo poljubno poučno temo, izberejo gradivo iz literature, publicistike in svetovnega spleta ter nato v urejevalniku predstavitev izdelajo računalniško predstavitev po pisno postavljenih zahtevah.

Učbenika ne uporabljamo. Učenec ne potrebuje računalniškega predznanja.

Cilji, ki jih želimo doseči:

Učenci:

- spoznavaajo osnovne pojme računalništva ter vlogo in pomen računalniške tehnologije v sodobni družbi;
- spremljajo razvoj računalniške tehnologije;
- pridobivajo temeljna znanja, spretnosti in navade za učinkovito in uspešno uporabo sodobne računalniške tehnologije za zadovoljevanje svojih in družbenih potreb;
- razvijajo komunikacijske zmožnosti;
- oblikujejo stališča do pridobljenih informacij in krepijo merila za doživljanje in vrednotenje lepega;
- razvijajo sposobnosti za učinkovito in estetsko oblikovanje informacij;
- pridobivajo sposobnost samostojnega reševanja problemov.
- razvijajo sposobnost in odgovornost za sodelovanje v skupini ter si krepijo pozitivno samopodobo;
- razvijajo pravilen odnos do varovanja lastnine (avtorske pravice) in osebnosti (zaščita podatkov);
- bogatijo svoj jezikovni zaklad in skrbijo za pravilno slovensko izražanje

